МИНОБРНАУКИ РОССИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ

УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

(ФГБОУ ВО «ВГУ»)

Факультет Компьютерных наук

Кафедра программирования и информационных технологий

Итоговый отчет  
 команды разработчиков мобильного приложения   
«Сервис по обмену коллекционными карточками «Cardly»»

Исполнитель

А. А. Доброва

Заказчик

В. С. Тарасов

Воронеж 2025

ОСОДЕРЖАНИЕ

[1. Общие положения 3](#_Toc200020578)

[1.1 Состав команды и роли 3](#_Toc200020579)

[1.2 Итоги отчетности 3](#_Toc200020580)

[2. Работа команды 3](#_Toc200020581)

[3. Проблемы и их решения 5](#_Toc200020582)

[4. Итоги работы команды 5](#_Toc200020583)

# **Общие положения**

# **Состав команды и роли**

Разработчик: команда 1 группы 5. Состав команды разработчика:

* Бирюков Дмитрий Сергеевич, тестировщик, Frontend-разработчик.
* Доброва Анна Александровна, Team Lead, PM.
* Наумов Никита Александрович, DevOps, Backend-разработчик, Frontend-разработчик.
* Папонов Данил Сергеевич, дизайнер.
* Чершнев Евгений Павлович, аналитик.

## **Итоги отчетности**

Отчетность написана за период с 02.22.2025 по 04.06.2025 и отправлялась каждую неделю.

Всего было проведено 15 спринтов длительностью в 1 неделю. Все задачи были зафиксированы и отслеживались в таск-трекере Jira.

Учет времени работы над задачами велся в Clockify и было выявлено, что в среднем на каждом спринте команда работала от 16 часов в неделю.

# **Работа команды**

Доброва Анна:

* Проведено распределение задач между участниками команды.
* Дорожная карта.
* Написание еженедельных отчетов работы команды.
* Записаны презентации 1 и 2 этапа.
* Написание ТЗ.
* Написание Курсовой работы.
* Ведение Jira.

Наумов Никита:

* UI kit, брендбук.
* Настройка CI/CD.
* Аренда сервера на Beget.
* Настройка сервера.
* Интеграция Яндекс Appmetrica.
* Реализована часть экранов мобильного приложения.
* Реализован frontend админ панели.
* Работа над backend.

Бирюков Дмитрий:

* Написание плана тестирования.
* Написание тест-кейсов, чек-листов на все экраны мобильного приложения.
* Выполнено тестирование frontend части.
* Реализован frontend админ панели.
* Реализован frontend мобильного приложения.
* UML диаграммы.

Чершнев Евгений:

* анализ предметной области.
* обоснование проекта.
* анализ рынка и целевой аудитории.
* SWOT-анализ.
* анализ конкурентов.
* написание Курсовой работы.

Папонов Данил:

* Выбор стиля приложения и необходимых шрифтов.
* Создание макетов страниц и всех действий приложения.
* Создание макета админ панели.
* Создание наборов и коллекций карт.

# **Проблемы и их решения**

В самом начале первого этапа команда выбрала неверное направление в разработке и сконцентрировалась на неправильных задачах — в частности, на создании дизайна. Однако после замечания со стороны преподавателя практики работа была начата заново. Команда переключилась на изучение предметной области, анализ конкурентов и другие необходимые подготовительные этапы.

Ближе к завершению второго этапа Григорьев Иван, ранее занимавшийся как backend-, так и frontend-разработкой, стал все реже выходить на связь. За неделю до дедлайна он предоставил лишь небольшую часть интерфейсных экранов низкого качества и частично рабочий backend. Редактированием и доработкой его работы занялись Бирюков Дмитрий и Наумов Никита, которым удалось довести проект до рабочего состояния в срок.

В середине третьего этапа Григорьев Иван полностью вышел из проекта, оставив свои задачи не завершенными. Проблему решили путем перераспределения ролей внутри команды: Бирюков Дмитрий стал заниматься frontend-разработкой, а Наумов Никита взял на себя как frontend-, так и backend-разработку.

# **Итоги работы команды**

Несмотря на возникавшие трудности в процессе разработки, команде удалось успешно их преодолеть.  
Мы осознали, насколько сложно порой бывает работать в большой команде, где задачи могут оставаться невыполненными из-за негласной установки участников «это сделает кто-то другой». В подобных ситуациях особенно важно чёткое распределение ролей и задач с ясно обозначенными сроками исполнения.

Уход одного из участников познакомил нас с суровой реальностью, в которой возможны подобные форс-мажоры. К таким рискам необходимо быть готовыми — важно уметь быстро адаптироваться и находить выход из сложившейся ситуации.

Хотя нам не удалось выполнить все поставленные задачи, основная часть функционала была реализована, и это позволило продемонстрировать работу продукта.

Безусловно, опыт участия в этом проекте останется с нами надолго. Благодаря ему мы получили полное представление о жизненном цикле разработки программного обеспечения. Каждый участник смог попробовать себя в разных ролях и столкнуться с действительно серьёзными вызовами.